

SPELREGELS INDOOR SOCCER

1. VRIJE TRAPPEN

- 1a. Alle vrije trappen die door de scheidsrechter worden gegeven moeten INDIRECT worden genomen
Wordt er DIRECT gescoord wordt er een vrije trap toe gekend aan de tegenpartij, deze wordt genomen op de lijn van het doelgebied
- 1b. Bij een toegekende vrije trap dient de verdedigende partij onmiddellijk 3 meter afstand te nemen, doet men dit niet krijgt de desbetreffende speler een waarschuwing, bij een 2e waarschuwing volgt een 2 minuten tijdstraf
- 1c. Een vrije trap dient binnen 5 seconden te worden genomen na fluitsignaal van de scheidsrechter, doet men dit niet dan gaat de vrije trap naar de tegenpartij
- 1d. Een vrije trap kan ook worden genomen zonder fluitsignaal van de scheidsrechter, dit moet gebeuren binnen 5 seconden na het neer leggen van de bal op de juiste plaats

2. WAAR WORDEN VRIJE TRAPPEN VOOR GEGEVEN?

- 2a. Sliding
- 2b. Duwen, ook een schouderduw. Contact is niet toe gestaan
- 2c. Ruw, gevaarlijk spelen
- 2d. Duels bij de boarding
- 2e. Bij gevaarlijk spel bij de boarding volgt onmiddellijk een 2 minuten tijdstraf
- 2f. Niet binnen 5 seconden een vrije trap nemen (zie 1c en 1d)
- 2g. Hands
- 2h. Onsportief gedrag, hier valt ook onder bewust de bal naar de hoek drijven om daar tijd te rekken of een vrije trap uit te lokken zoals is benoemd in 2d
- 2i. Wisselen gebeurt bij de deur, wordt er verkeerd gewisseld dan volgt er een vrije trap op de plaats waar de speler die er in komt en de speler die er uit gaat elkaar kruisen
- 2j. De deur blijft gesloten tot het moment van wisselen. Is de deur onnodig open waardoor er hinder ontstaat, volgt een vrije trap in de hoek bij de deur

3. WANNEER WORDT ER EEN STRAFSCHOP TOEGEKEND?

- 3a. Zie de punten 2a tot en met 2g, met uitzondering van 2f. De overtreding moet zijn gemaakt binnen het doelgebied.
Bij 2f wordt er een vrije trap toegekend op de lijn van het doelgebied
- 3b. Als de keeper bewust hands maakt tussen de lijn van het doelgebied en de penaltystip, met als doel een zeker lijkend doelpunt te voorkomen

4. WAT IS EEN KEEPER NIET TOEGESTAAN?

- 4a. Naast de genoemde overtredingen zijn er nog een tweetal dingen te noemen die een keeper niet mag doen.
De eerste hiervan is de bal uit de hand trappen
- 4b. De keeper mag de bal niet langer dan 5 seconde in de hand houden, bij langer wordt er een vrije trap toe gekend aan de tegenstander. Deze zal worden genomen op één van de hoeken van het doelgebied

5. OVERIG

- 5a. Team dat "thuis" speelt trapt af voor de 1e helft, wordt er een 2e helft gespeeld dan trapt het uitspelende team af voor de 2e helft
- 5b. Lijken de shirts van de teams op elkaar, dan speelt het "uitspelende" team in andere shirts of met hesjes
- 5c. Er kunnen 2 soorten tijdstraffen worden toegekend. Een 2 minuten tijdstraf (gele kaart in veldvoetbal) of een 5 minuten tijdstraf (rode kaart in veldvoetbal). De speler die een 2 minuten tijdstraf krijgt, kan ook weer terugkomen in het veld als er door de tegenstander binnen deze 2 minuten wordt gescoord. Een speler die een 5 minuten tijdstraf krijgt kan niet meer terugkomen in het veld. Hij kan wel na 5 minuten worden vervangen door een andere speler of een andere speler komt in het veld als de tegenstander binnen 5 minuten heeft gescoord.
- 5d. Spelers die door de scheidsrechter een tijdstraf krijgen mogen pas na een seintje van de scheidsrechter weer het veld in
- 5e. Deur gesloten houden tot het moment van wisselen. Gebeurt dit niet, zie 2j